

Regulamento do Campeonato Interno em Futsal Masculino 2020

Princípios Gerais e Organização

O Campeonato Interno em Futsal Masculino (doravante Campeonato), organizado pelo Clube Galp – Núcleo Centro, é realizado em observância aos princípios da ética, desportivismo e integridade.

Todos os intervenientes devem colaborar de forma a prevenir comportamentos antidesportivos.

Leis do Jogo

Os jogos do Campeonato são realizados de acordo com as Leis do Jogo de Futsal em vigor, exceto nos casos abaixo descritos.

Formato

A competição é composta por seis equipas.

As equipas jogarão entre si num sistema de Campeonato a três voltas.

A equipa campeã fica apurada para disputar a Final Nacional em representação do Ncleo Centro.

Critérios de Desempate

1. Resultados dos jogos realizados entre as equipas empatadas;
2. Melhor *Goal-Average* nos jogos realizados;
3. Maior número de vitórias;
4. Maior número de golos marcados;
5. Sorteio.

Duração das Partidas:

Cada partida terá a duração de 40 minutos (sem paragem de cronómetro), dividida em duas partes de 20 minutos.

Entre cada parte, haverá um intervalo de 5 minutos.

Cada equipa terá direito a pedir um minuto de desconto (pausa técnica) por cada parte do jogo, sendo este minuto adicionado ao tempo de jogo final. O minuto de desconto apenas será atribuído quando a bola se encontrar fora de jogo e estiver na posse da equipa requerente do desconto.

Cada jogo começará sempre à hora marcada. Caso uma das equipas não esteja presente, existirá um período de 15 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de quatro jogadores.

Adiamento de Jogos:

Por motivos de calendarização, não serão aceites solicitações de adiamentos de jogos. Quando, devido a más condições do pavilhão ou por motivo de força maior, independentemente de intervenção humana, não puder iniciar-se ou concluir-se um jogo, este iniciar-se-á ou reiniciar-se-á em data e hora a designar pela Direção do Clube Galp – Núcleo Centro.

Faltas de Comparência:

A falta de comparência, tem como consequência uma derrota por 3-0 da equipa ausente, não sendo atribuídos golos a nenhum jogador da equipa adversária. Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo, será atribuída uma derrota por 3-0, a cada equipa, não sendo atribuídos golos a nenhum jogador. No caso de falta(s) de comparência, a(s) equipa(s) em causa perde(m) o direito de reatuação do valor entregue a título de caução.

Boletim de Jogo

Cabe ao delegado ou ao capitão de cada equipa, antes do início de cada jogo, a obrigatoriedade do preenchimento correto da ficha de jogo. Na ficha de jogo, tem de constar o nome e numeração correta atribuída a cada jogador. A numeração atribuída a cada jogador deverá ser mantida desde o início ao final da competição, conforme a ficha de inscrição previamente entregue.

Sanções:

Sempre que detetada troca de camisolas, a equipa em causa será penalizada com a derrota no jogo em que tal aconteça. A equipa que utilizar jogadores não inscritos será eliminada da competição, sem direito de audição e restituição da supracitada caução.

Participação de jogadores

Apenas poderão participar no Campeonato os jogadores que se encontrem devidamente inscritos e autorizados pela Direção do Clube Galp – Núcleo Centro.

Disciplina

Não há acumulação de cartões amarelos em qualquer das fases da competição.

Duplo cartão amarelo e respetivo cartão vermelho, implica um jogo de castigo ao jogador admoestado (o seguinte da sua equipa).

Na admoestação de cartão vermelho direto, o castigo será determinado pela Direção do Clube Galp – Núcleo Centro, que terá em conta a conduta do jogador e reincidência, ficando o jogador expulso impedido de jogar até ser enviada a decisão final.

A equipa de jogador advertido com cartão vermelho perde o direito à restituição do valor entregue a título de caução.

Requisitos dos equipamentos

Cada equipa participante num jogo do Campeonato deverá, sempre que possível, equipar os seus jogadores com camisola, calções e meias de cores diferentes da equipa adversária.

O equipamento dos guarda-redes deve ser de uma cor diferente dos equipamentos de todos os jogadores que participem em cada jogo.

É obrigatório o uso de caneleiras por todos os jogadores.

A não observância das duas normas acima referidas, implicará a exclusão do jogador, sem caneleiras, da partida.

Cerimónia de entrega de prémios

À equipa vencedora da competição será atribuído o troféu de Campeã.

Entrada em Vigor

O presente Regulamento entra em vigor no primeiro dia da competição.